

Дисципліна	ТЕХНОЛОГІЯ 3D МОДЕЛЮВАННЯ ТА ДРУКУВАННЯ (КТУ)
Кафедра	Комп'ютерних наук та інженерії програмного забезпечення
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Мета	формування у здобувачів вищої освіти теоретичних знань та практичних навичок з розробки тривимірних моделей об'єктів реального світу та їх друкування на 3D-принтерах з використанням сучасних інструментальних засобів
Зміст (теми) дисципліни	Тема 1. Технології 3D моделювання. Тема 2. Основи BLENDER 3D. Тема 3. Робота з вікнами 3D View. Тема 4. Основи моделювання з використанням Mesh-об'єктів. Тема 5. Моделювання Mesh-об'єктів з використанням модифікаторів. Тема 6. Високополігональне моделювання. Тема 7. Симетричне моделювання. Тема 8. Криві і поверхні NURBS. Тема 9. Криві і текст. Тема 10. Матеріали. Текстури Тема 11. Основи рендеру. Тема 12. Підготовка моделі для друкування на 3D принтері.