

Дисципліна	СУЧАСНІ ТЕХНОЛОГІЇ ПРОЕКТУВАННЯ ГРАФІЧНОГО ІНТЕРФЕЙСУ КОРИСТУВАЧА
Кафедра	Комп'ютерних наук та інженерії програмного забезпечення
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Мета	формування у здобувачів вищої освіти знань і вмінь щодо проектування графічних інтерфейсів користувача нового покоління на платформі Windows Presentation Foundation (WPF).
Зміст (теми) дисципліни	Тема 1. Основи проектування сучасних інтерфейсів. Тема 2. Основи мови XAML. Тема 3. Основи технології Windows Presentation Foundation. Тема 4. Компоновка інтерфейсу за допомогою контейнерів. Тема 5. Основні фігури SVG-графіки. Тема 6. Трансформація. Тема 7. Анімація Тема 9. Робота з мультимедіа. Тема 10. Прив'язка даних.