

Дисципліна	ПРОГРАМУВАННЯ В ОС UNIX
Кафедра	Комп'ютерних наук та інженерії програмного забезпечення
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Мета	формування у здобувачів вищої освіти знань і практичних навичок щодо архітектури ОС UNIX, засвоєння базових знань для складання програм мовою Shell.
Зміст (теми) дисципліни	Тема 1. Історія операційної системи UNIX та її місце серед інших операційних систем. Тема 2. Основні можливості та сфера застосування ОС UNIX. Тема 3. Архітектура ОС UNIX. Тема 4. Файлова система ОС UNIX. Тема 5. Права доступу. Тема 6. Процеси. Тема 7 Командний інтерпретатор UNIX. Основні команди. Тема 8. Програмування у командному інтерпретаторі. Обчислення. Перехоплення та обробка сигналів. Тема 9. Оператори розгалуження та вибору. Цикли. Тема 10. Створення складних програм для комплексної обробки та керування у ОС UNIX.