

| Дисципліна              | Основи комп'ютерної графіки                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|-------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Кафедра                 | Комп'ютерних наук та інженерії програмного забезпечення                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Рівень ВО               | Перший (бакалаврський)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| Мета                    | формування у здобувачів вищої освіти базових теоретичних знань та практичних навичок із створення і обробки зображень з використанням сучасного програмного забезпечення.                                                                                                                                                                       |
| Зміст (теми) дисципліни | Основні поняття комп'ютерної графіки. Сприйняття візуальної інформації. Растрові зображення та їх основні характеристики. Колір та моделі кольору. Векторні зображення та їх характеристики. Алгоритми стиснення зображень. Формати збереження растрових та векторних зображень. Сучасне програмне забезпечення створення та обробки зображень. |