

Дисципліна	КОМП'ЮТЕРНА ГРАФІКА
Кафедра	Комп'ютерних наук та інженерії програмного забезпечення
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Мета	формування у здобувачів вищої освіти знань з методів і алгоритмів комп'ютерної графіки, уміння застосовувати їх під час розробки графічних інтерфейсів користувача, створення макетів веб сайтів.
Зміст (теми) дисципліни	Тема 1. Вступ до комп'ютерної графіки. Програмні засоби підтримки комп'ютерної графіки. Тема 2. Колір в комп'ютерній графіці. Колірні моделі. Тема 3. Геометричні перетворення. Тема 4. Представлення геометричної інформації. Тема 5. Відсікання (кліпування) геометричних примитивів. Тема 6. Видалення невидимих поверхонь і ліній. Тема 7. Метод двійкової розбивки простору.